

## *Igrzyska Młodzieży Szkolnej.....*

*Wyciąg z regulaminu SZS w Szczecinie. ....*

I. Uczestnictwo: - drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010, - zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników, - zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem.

Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m, - czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m, - pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm),
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU
- minimalna wielkość boiska 24m x 12m,
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty,

za remis - 1 punkt,

za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a) większa liczba zdobytych punktów,

b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1. wynik bezpośredniego spotkania lub

mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),

2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

W finale udział I i II zespołu z zawodów regionalnych.

Turniej odbywa się w dwóch grupach systemem „każdy z każdym” z rozstawieniem mistrzów regionów (losujemy po 2 mistrzów regionu do grupy i następnie dołosowujemy kolejne zespoły).

Następnie: I m z pierwszej grupy gra z II m z drugiej grupy i na odwrót

– II m z pierwszej grupy gra z I m z drugiej grupy. Zwycięzcy tych pojedynków walczą o I m,

a przegrani o III m